

PROJEKT

„MAZOWSZE - STYPENDIA
DLA UCZNIÓW
SZKÓŁ ZAWODOWYCH”

MILENA GOŁĘBIEWSKA

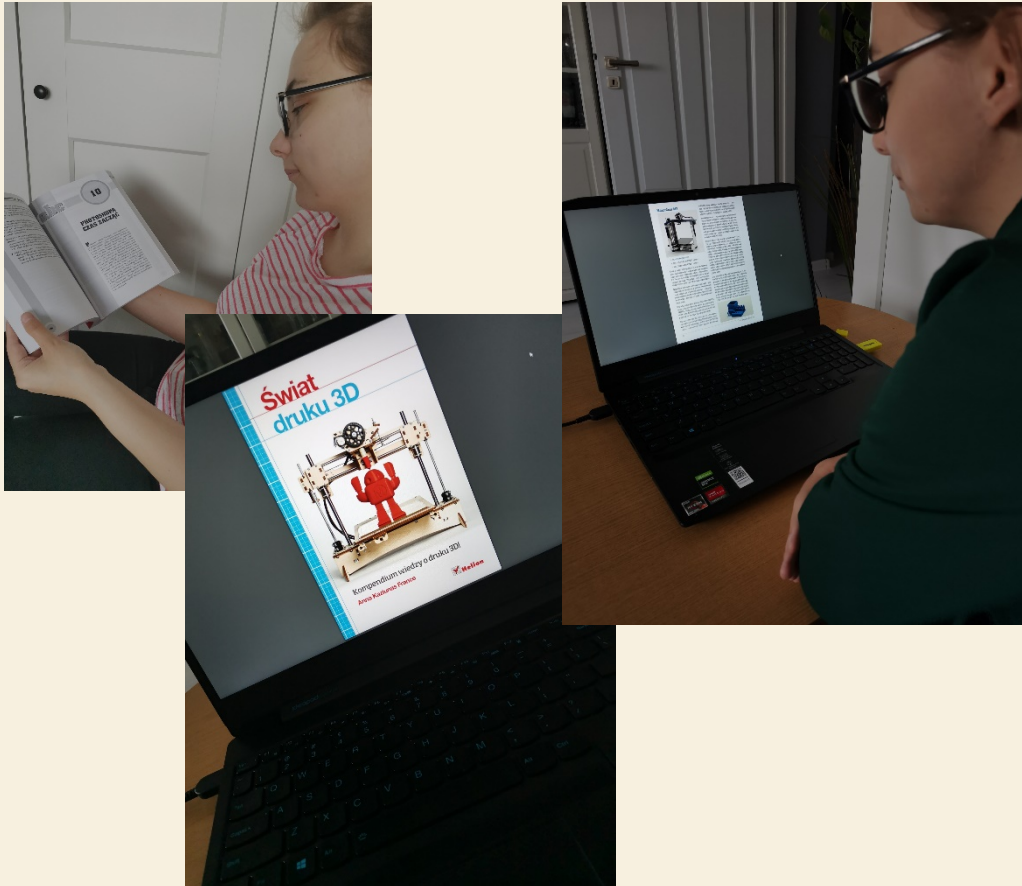
KIERUNEK ROZWOJU ZAWODOWEGO UCZNIA
DO REALIZACJI W RAMACH
INDYWIDUALNEGO PLANU ROZWOJU
ZAWODOWEGO UCZNIA

Sposoby prezentacji grafiki komputerowej

INDYWIDUALNY PLAN ROZWOJU ZAWODOWEGO

Wrzesień	2020 r.	Ustalenie wstępnych działań i wydatków związanych z realizacją projektu.
Październik	2020 r.	Zgłębianie wiedzy dotyczącej grafiki komputerowej oraz druku 3D poprzez studiowanie literatury fachowej wskazanej przez opiekuna projektu.
Listopad	2020 r.	Pogłębianie swojej wiedzy poprzez praktyczne ćwiczenia w programach Adobe In – Design, Adobe Illustrator oraz Free – CAD, które będą wykorzystywane podczas realizacji projektu.
Grudzień	2020 r.	Wykonanie logo dla kierunku technik grafiki i poligrafii cyfrowej.
Styczeń / Luty	2021 r.	Opracowanie projektu ulotki promocyjnej szkoły.
Marzec	2021 r.	Zaprojektowanie i wydruk modelu 3D w postaci breloku z logotypem szkoły.
Kwiecień	2021 r.	Opracowanie pytań na szkolny konkurs z zakresu grafiki komputerowej.
Maj	2021 r.	Przygotowanie materiałów do publikacji na stronę szkoły.
Czerwiec	2021 r.	Prezentacja wyników zrealizowanego projektu na forum klasy i szkoły.

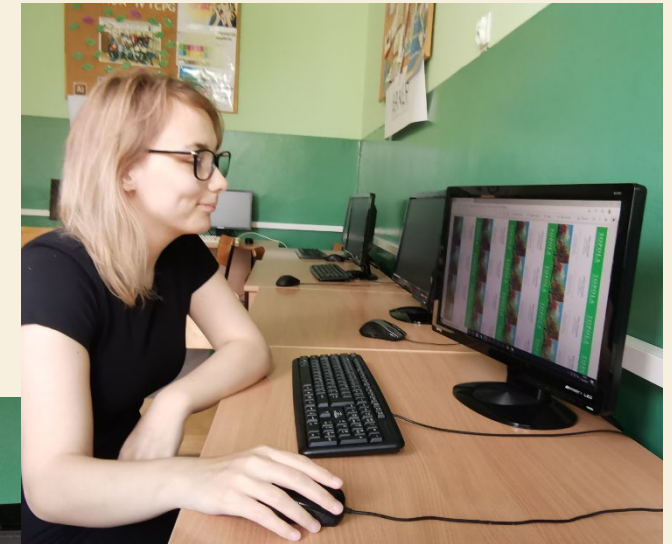
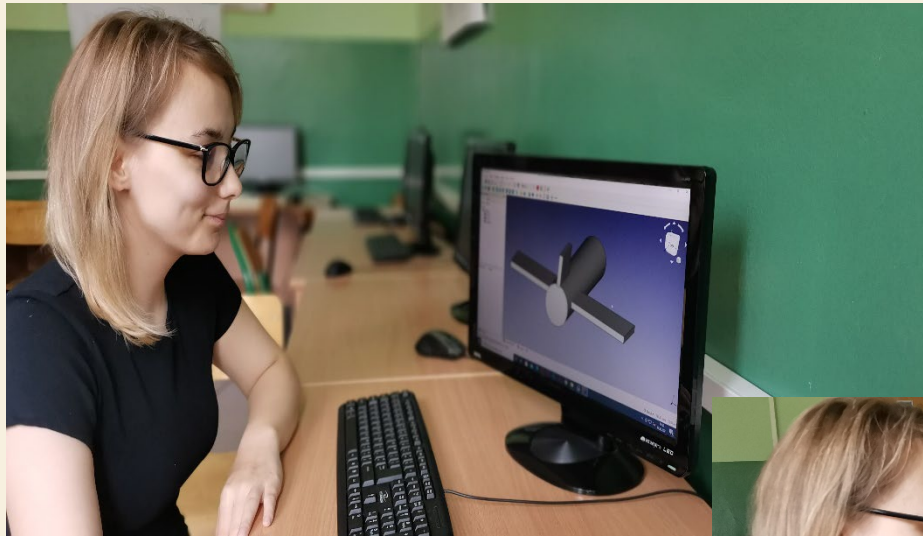
ZGŁĘBIANIE WIEDZY DOTYCZĄCEJ GRAFIKI KOMPUTEROWEJ ORAZ DRUKU 3D POPRZEZ STUDIOWANIE LITERATURY FACHOWEJ WSKAZANEJ PRZEZ OPIEKUNA PROJEKTU



Przez cały październik pogłębiałam swoją wiedzę dotyczącą grafiki komputerowej i druku 3D. Studiowałam literaturę fachową, wskazaną przez opiekuna projektu – p. Małgorzatę Opalską.

Pomocna była mi książka pt. „ABC grafiki komputerowej i obróbki zdjęć” oraz eBook „Świat druku 3D”.

POGŁĘBIANIE SWOJEJ WIEDZY POPRZEZ PRAKTYCZNE ĆWICZENIA W PROGRAMACH ADOBE IN – DESIGN, ADOBE ILLUSTRATOR ORAZ FREE – CAD, KTÓRE BĘDĄ WYKORZYSTYWANE PODCZAS REALIZACJI PROJEKTU



WYKONANIE LOGO DLA KIERUNKU TECHNIK GRAFIKI I POLIGRAFII CYFROWEJ

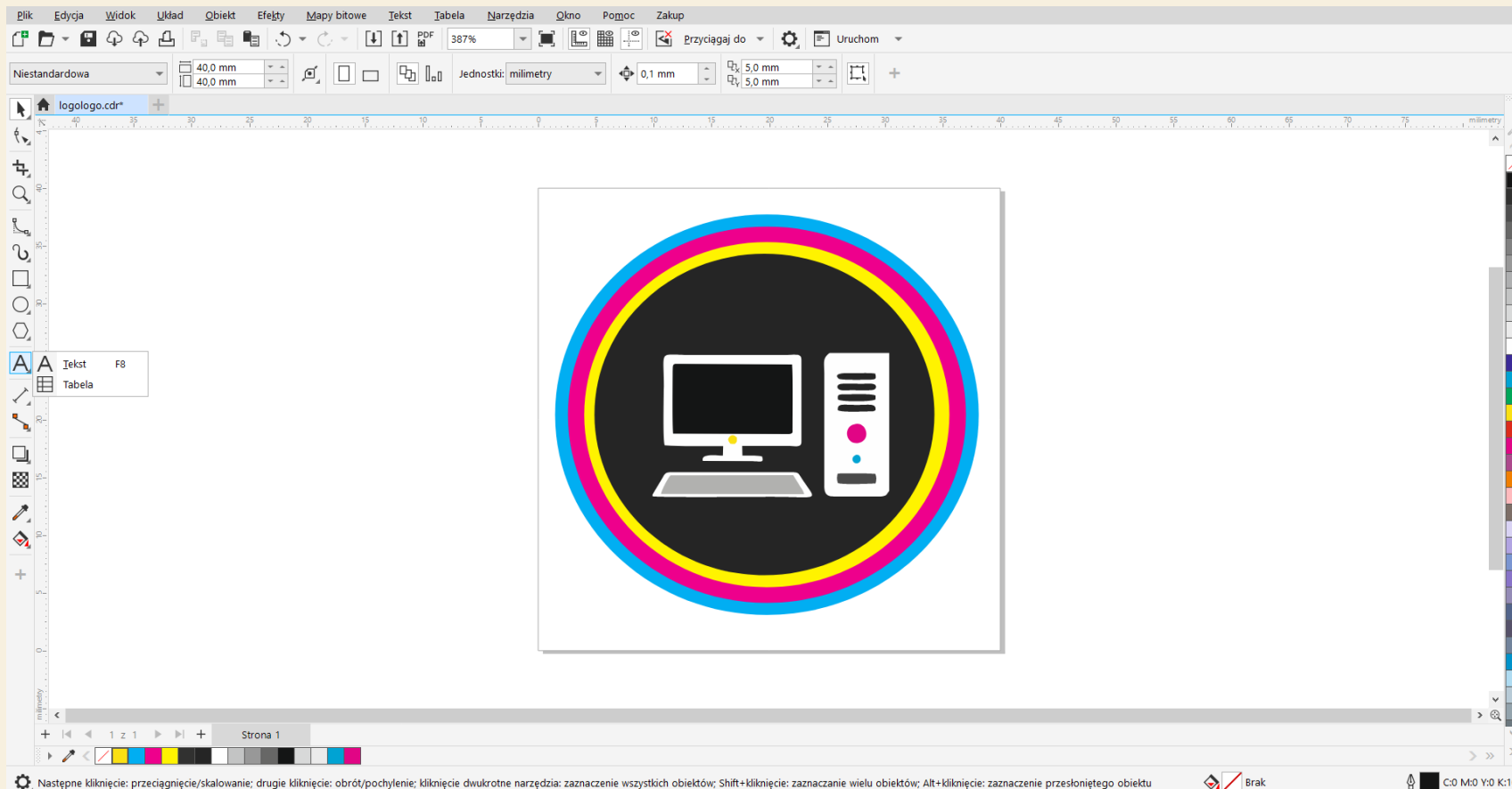
Logo dla kierunku Technik Grafiki i Poligrafii Cyfrowej wykonałam w programie CorelDraw. Na pierwszym planie umieściłam skrót od nazwy naszego kierunku. Następnie dodałam sygnet w postaci komputera 😊

W tle widzimy 4 kolorowe koła, symbolizują one 4 kolory CMYK – Cyjan, Magenta, Yellow, Black.

Dodatkowo pędzel również zawiera w sobie kolory żółty, niebieski, różowy oraz czarny.



WYKONANIE LOGO DLA KIERUNKU TECHNIK GRAFIKI I POLIGRAFII CYFROWEJ



A tak wyglądało
logo w fazie
przygotowań 😊

OPRACOWANIE PROJEKTU ULOTKI PROMOCYJNEJ SZKOŁY

Zaangażowałam się w przygotowanie ulotki promocyjnej naszej szkoły – Zespołu Szkół nr 2 w Sierpcu. Ulotka zawiera spis kierunków kształcenia w naszym Technikum, Liceum oraz Branżowej Szkole I Stopnia. Ulotka została zaprojektowana przy pomocy programu Adobe Photoshop, następnie umieszczona została w Adobe InDesign. Wykonanie takiej ulotki wymagało określonych umiejętności graficznych. Po zakończeniu projektu, przyszedł czas na impozycję ulotki oraz jej wydruk 😊

Do ulotki przygotowałam wraz z moją Panią Opiekun zakładki! Podręczne, przydatne dla każdego ósmoklasisty.



PROJEKT ULOTKI PROMOCYJNEJ SZKOŁY



EKONOMIK



**ODKRYJ Z NAMI
SWOJĄ
PRZYSZŁOŚĆ**

2021/2022

LICEUM

Biologiczno-chemiczne

Humanistyczno-językowe

Prawno-resocjalizacyjne

Pedagogiczno-psychologiczne

Aktywność fizyczna i zdrowie



PROJEKT ULOTKI PROMOCYJNEJ SZKOŁY

TECHNIKUM

w zawodzie:

Technik rachunkowości

Technik ekonomista

Technik handlowiec

Technik grafiki i poligrafii cyfrowej

Technik informatyk

Technik organizacji turystyki

Technik spedytor



SZKOŁA BRANŻOWA

Zawody:

Sprzedawca

Kucharz

Cukiernik

Piekarz

Przetwórcza mięsa

Fryzjer

Krawiec

Lakiernik samochodowy

Blacharz samochodowy

Elektromechanik pojazdów samochodowych

Mechanik pojazdów samochodowych

Elektromechanik

Stolarz

Ślusarz

Elektryk

Monter sieci i instalacji sanitarnych



PROJEKT ULOTKI PROMOCYJNEJ SZKOŁY

KLASA / KIERUNEK	PRZEDMIOTY ROZSZERZONE	PRZEDMIOTY UZUPEŁNIAJĄCE
LICEUM OGÓLNOKSZTAŁCĄCE		
Biologiczno - chemiczna	• biologia • chemia • fizyka lub j. angielski	• ekologia
Humanistyczno - językowa	• j. polski • j. angielski • historia lub WOS	• kształcenie kulturowe
Prawno - resocjalizacyjna	• historia • WOS • j. angielski lub geografia	• prawo z elementami resocjalizacji
Pedagogiczno - psychologiczna	• j. polski • biologia • j. angielski lub chemia	• podstawy psychologii z elementami pedagogiki
Aktywność fizyczna i zdrowie	• j. polski • j. angielski • WOS lub biologia	• aktywność fizyczna i zdrowie
TECHNIKUM		
Technik rachunkowości	• matematyka • j. angielski lub fizyka	
Technik ekonomista	• matematyka • j. angielski lub fizyka	
Technik handlowiec	• matematyka • j. angielski lub fizyka	
Technik grafiki i poligrafii cyfrowej	• matematyka • język angielski lub fizyka	
Technik informatyk	• matematyka • j. angielski lub fizyka	
Technik spedytor	• j. angielski • geografia lub matematyka	
Technik organizacji turystyki	• j. angielski • geografia lub matematyka	

Nasz adres

Zespół Szkół nr 2
ul. Wiosny Ludów 7
09-200 Sierpc

www.zsnr2sierpc.edu.pl

(24) 275 28 51


zsz.sierpc@gmail.com

facebook.com/ekonomiksierpc

PROJEKT ULOTKI PROMOCYJNEJ SZKOŁY ZAKŁADKI


KLASA BIOLOGICZNO - CHEMICZNA

Zachwyca Cię flora i fauna? Pragniesz zgłębić tajniki funkcjonowania ludzkiego organizmu i poznać sposoby jego uzdrawiania? Zastanawia Cię z jakiej materii zbudowany jest świat? – Dowiesz się tego od Nas!




KLASA HUMANISTYCZNO-JĘZYKOWA

Nie jest Ci obce dziedzictwo kulturowe? Chcesz zrozumieć dzieje świata i być świadomym obywatelem, który swobodnie odnajduje się wśród różnych kultur i języków? – My Ci to umożliwimy!



KLASA PRAWNO-RESOCJALIZACYJNA


Czujesz, że mógłbyś pomagać ludziom z trudną przeszłością, bronić świata wartości i stać na straży społecznego porządku? – Podejmij to wyzwanie z Nami!



EKONOMIK


KLASA PEDAGOGICZNO - PSYCHOLOGICZNA

Pragniesz nauczyć się panowania nad ludzkim umysłem, poznać tajniki ludzkiej podświadomości? Lubisz wsłuchiwać się w problemy innych i je rozwiązywać? Chcesz mieć swój udział w intelektualnym rozwoju ludzi? – Osiągniesz to z Nami!



KLASA AKTYWNOŚĆ FIZYCZNA I ZDROWIE

Twoją pasją jest sport? Masz w sobie ducha walki i rywalizacji? Nie poddajesz się łatwo? Chcesz świadomie wpływać na zdrowie własne i innych oraz pracować nad tężyzną fizyczną? – Jesteśmy dla Ciebie!



EKONOMIK

TECHNIK EKONOMISTA

Interesują Cię finanse i zjawiska ekonomiczne? Lubisz cyfry? Pragniesz zrobić karierę w korporacji? – To kierunek dla Ciebie!



TECHNIK GRAFIKI I POLIGRAFII CYFROWEJ

Jesteś kreatywny? Lubisz projektować i realizować własne wizje w wymiarze 3D? Chcesz tworzyć grafikę do gier komputerowych? – Czekamy na Ciebie!



TECHNIK INFORMATYK

Jeśli chcesz, aby technologia komputerowa nie miała przed Tobą tajemnic, pragniesz swobodnie i pewnie zarządzać siecią i tworzyć aplikacje? – Jesteśmy dla Ciebie!



TECHNIK HANDLOWIEC

Łatwo nawiązujesz kontakty? Chciałbyś wiedzieć jak od podszewki funkcjonują przedsiębiorstwa handlowe? Chcesz mieć swój udział w promocji i marketingu? – Zapewnimy Ci to!



EKONOMIK

TECHNIK SPEDYTOR

Lubisz planować trasy i wyznaczać kierunki jazdy? Pragniesz ustalać transport interkontynentalny? – Przyjdź do Nas!



TECHNIK ORGANIZACJI TURYSTYKI

Pragniesz poznawać piękno świata i natury? Marzysz o dalekich podróżach i odkrywaniu tajemniczych zakątków Ziemi? – Udaj się w tę podróż z Nami!



TECHNIK RACHUNKOWOŚCI

Chcesz, aby rachunki i rozliczenia nie stanowiły dla Ciebie żadnego problemu, a urzędy stały przed Tobą otworem? – Dokonasz tego tylko z Nami!





EKONOMIK

BRANŻOWA SZKOŁA I STOPNIA



Chcesz być fryzjerem, kucharzem, mechanikiem – tylko z **EKONOMIKIEM!**

Fachowiec to człowiek, który jest ekspertem w swojej dziedzinie i cieszy się dobrymi zarobkami – to tylko z Nami!

Pamiętaj! Na rynku pracy wciąż brakuje: sprzedawców, cukierników, przetwórców mięsa, krawców, lakierników i blacharzy samochodowych, mechaników, elektromechaników, elektryków, stolarzy, ślusarzy, monterów sieci i instalacji sanitarnych.

– My zapewnimy Ci pewną karierę!

EKONOMIK

Elektromechanik pojazdów samochodowych

Piekarz

Cukiernik

Fryzjer

Przetwórcza mięsa

Krawiec

Lakiernik samochodowy

Ślusarz

Stolarz

Blacharz samochodowy

Elektromechanik

Elektryk

Monter sieci i instalacji sanitarnych

Mechanik pojazdów samochodowych

Kucharz

Sprzedawca

EKONOMIK

WYKONANIE PLAKATU PROMUJĄCEGO SZKOŁĘ

Oprócz ulotki promocyjnej szkoły wykonałam także w porozumieniu z moim opiekunem projektu p. Małgorzatą Opalską plakat promujący naszą szkołę – Zespół Szkół nr 2 w Sierpcu. Wykonany został w programie Corel Draw. Wymagało to umiejętności posługiwania się krzywymi Bezierra, czy umiejętności kadrowania do kształtu dowolnego. Był to idealny sposób na rozwijanie swoich umiejętności graficznych jak również na rozwijanie kreatywności.

ZAPRASZAMY

facebook

**ZESPÓŁ SZKÓŁ NR 2
W SIERPCU**

LICEUM KLASY

- Biologiczno-chemiczna
- Humanistyczno-językowa
- Prawno-resocjalizacyjna
- Pedagogiczno-psychologiczna
- Aktywność fizyczna i zdrowie

TECHNIKUM KIERUNKI

- Technik rachunkowości
- Technik ekonomista
- Technik handlowiec
- Technik grafiki i poligrafii cyfrowej
- Technik informatyk
- Technik organizacji turystyki
- Technik spedytor

BRANŻOWA SZKOŁA I STOPNIA ZAWODY

- sprzedawca • kucharz • cukiernik • piekarz • przetwórcza mięsa •
- lakiernik samochodowy • elektromechanik pojazdów samochodowych • blacharz samochodowy • mechanik pojazdów samochodowych • elektromechanik •
- monter sieci i instalacji sanitarnych • ślusarz
- stolarz • fryzjer • krawiec • elektryk

ODKRYJ Z NAMI

SWOJĄ PRZYSZŁOŚĆ

ul. Wiosny Ludów 7
09-200 Sierpc

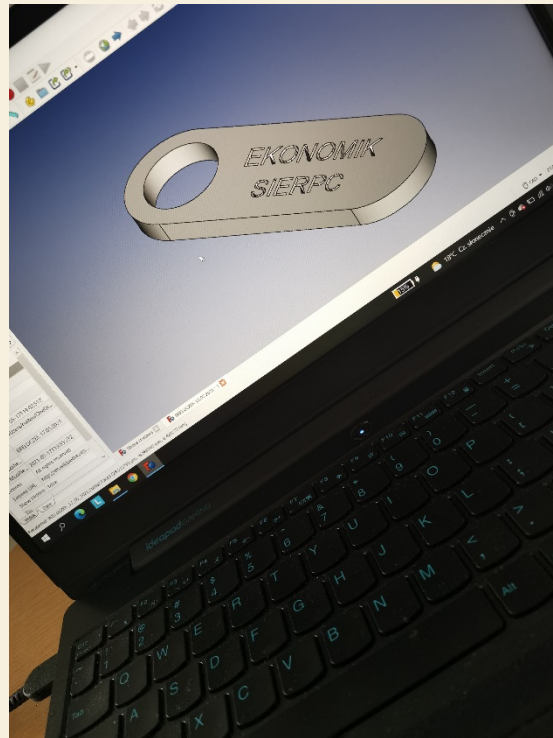
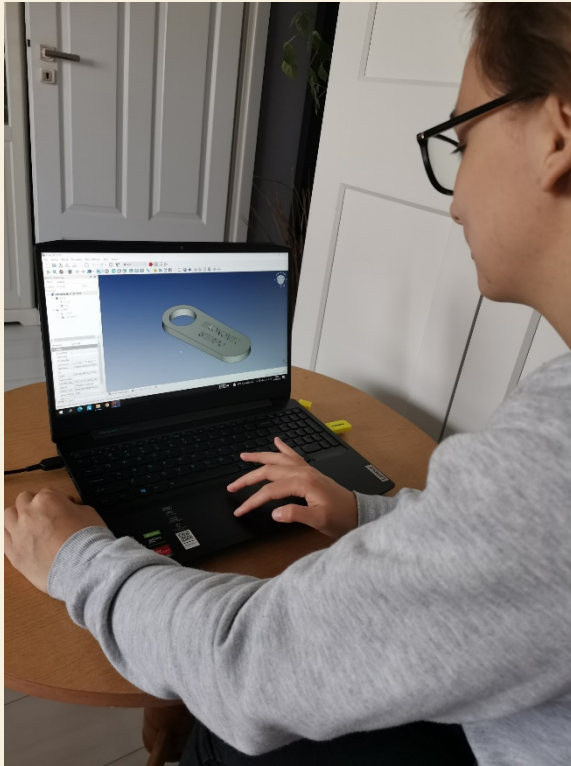
(24) 275 28 51

zsz.sierpc@gmail.com

www.zsnr2sierpc.edu.pl

ZAPROJEKTOWANIE I WYDRUK MODELU 3D W POSTACI BRELOKU Z LOGOTYPEM SZKOŁY

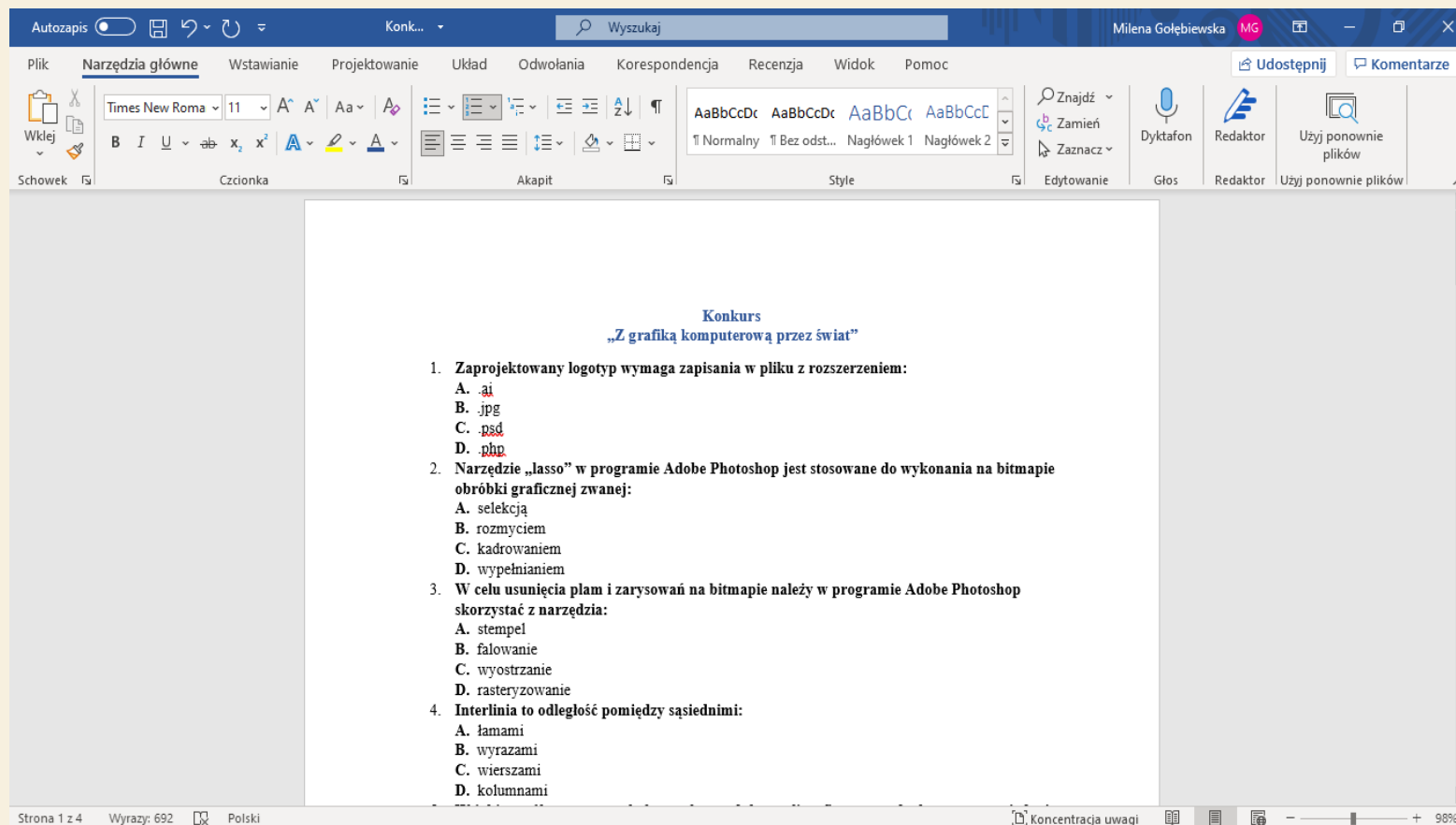
W programie FreeCad zaprojektowałam brelok z logotypem szkoły. Z pomocą mojego opiekuna przeniosłam brelok do Slicera, po czym nastąpił wydruk breloku.



OPRACOWANIE PYTAŃ NA SZKOLNY KONKURS Z ZAKRESU GRAFIKI KOMPUTEROWEJ

Wspólnie z p. Małgorzatą Opalską przygotowałam konkurs szkolny z zakresu grafiki komputerowej. Zaczęło się od opracowania 30 pytań na konkurs (w programie Microsoft Word), były one związane z grafiką wektorową oraz rastrową. Z pomocą opiekuna przeniosłam pytania do Forms na platformie – Microsoft Teams, na zespół klasy III TG, która wyraziła chęć wzięcia udziału w Konkursie. Wspólnie z panią Opalską zaplanowałyśmy przeprowadzenie tego Konkursu w dniu 20 kwietnia 2021 r. Na wykonanie całego testu uczniowie mieli 20 minut. Były to bowiem pytania niewymagające żadnych obliczeń i krótkie. Maksymalna ilość punktów jaką można było zdobyć wynosiła 60 pkt. (po 2pkt. za pytanie). Wyniki oscylowały w granicach 32 – 38 punktów.

SZKOLNY KONKURS „Z GRAFIKĄ KOMPUTEROWĄ PRZEZ ŚWIAT”



OPRACOWANE PYTANIA
W PROGRAMIE MICROSOFT WORD

SZKOLNY KONKURS „Z GRAFIKĄ KOMPUTEROWĄ PRZEZ ŚWIAT”

Wszystkie zespoły

maszyny_i_urzadzenia_cyfrowe_3...

Ogólny

Ogólny Wpisy Pliki Notes zajęć **Zadania** Oceny +

Rozpocznij spotkanie

Nowe zadanie Zapisano: 20 kwi, 12:04 Odrzuć Zapisz Przypisz

Tytuł (wymagany)
Konkurs „Z grafiką komputerową przez świat”

[Dodaj kategorię](#)

Instrukcje
Wprowadź instrukcje

Konkurs „Z grafiką komputerową przez świat” (maszyny_i_urzadzenia_cyfrowe_3tg_t_2020)

Punkty
Punkty do zdobycia: 60

Przypisz do
maszyny_i_urzadzenia_cyfrowe_3tg_t_2020 Wszyscy uczniowie

Termin wykonania: śr, 21 kwi 2021
Godzina wykonania: 23:59

Ustawienia
Publikuj powiadomienia o zadaniach w tym kanale: Ogólny

Wszystkie zespoły

maszyny_i_urzadzenia_cyfrowe_3...

Ogólny

Ogólny Wpisy Pliki Notes zajęć **Zadania** Oceny +

Rozpocznij spotkanie

Wszystkie kategorie

Wersje robocze

Przypisane

Skład, arkusze wyd. raster, formaty, spady, jednostki typ i met. Termin: 16 lutego 2021 13:05	6/6 przesłali
Skład, arkusze wyd. raster, formaty, spady, jednostki typ i met. Termin: 8 marca 2021 13:05	1/1 przesłali
Konkurs „Z grafiką komputerową przez świat” Termin wykonania dzisiaj o 13:10	Zaplanowano

Zwrócono

ZAPLANOWANIE KONKURSU NA PLATFORMIE
MICROSOFT TEAMS

SZKOLNY KONKURS „Z GRAFIKĄ KOMPUTEROWĄ PRZEZ ŚWIAT”

Forms | Konkurs „Z grafiką komputerową przez świat” - Saved

Questions | Responses

Konkurs „Z grafiką komputerową przez świat” (60 Points)

1. Zaprojektowany sygnet logo firmy wymaga zapisania w pliku z rozszerzeniem: * (2 Points)

- .ai ✓
- .jpg
- .psd
- .php

2. Narzędzie „lasso” w programie Adobe Photoshop jest stosowane do wykonania na bitmapie obróbki graficznej zwanej: * (2 Points)

- selekcją ✓
- rozmyciem
- kadrowaniem
- wypełnianiem

Konkurs „Z grafiką komputerową przez świat”
Termin: 20 kwietnia 2021 13:10 • Kończy się 20 kwietnia 2021 13:13

Do zwrócenia (20) | Zwrócono (0)

Imię i nazwisko
<input type="checkbox"/> Borowski, Bartosz
<input type="checkbox"/> Czacherski, Damian
<input type="checkbox"/> Grądział, Michał
<input type="checkbox"/> Górecka, Martyna
<input type="checkbox"/> Jackowski, Krzysztof
<input type="checkbox"/> Józwiak, Magdalena
<input type="checkbox"/> Kipich, Krystian
<input type="checkbox"/> Krajewska, Anna
<input type="checkbox"/> Milewska, Emilia
<input type="checkbox"/> Narewski, Michał
<input type="checkbox"/> Ochociński, Michał
<input type="checkbox"/> Pijanikowska, Klaudia
<input type="checkbox"/> Rybacki, Dominik
<input type="checkbox"/> Sadłakowska, Paula
<input type="checkbox"/> Synakowski, Dariusz
<input type="checkbox"/> Szymański, Patryk
<input type="checkbox"/> Tomczak, Sebastian
<input type="checkbox"/> Wołyńska, Ewelina
<input type="checkbox"/> Zalewski, Igor
<input type="checkbox"/> Łaguna, Mateusz

KONKURS W FORMSACH NA PLATFORMIE MICROSOFT TEAMS.
W KONKURSIE WZIĘŁO UDZIAŁ 20 UCZNIÓW
KLASY III TECHNIKUM GRAFIKI I POLIRAFII CYFROWEJ.

ROZSTRZYGNIĘCIE SZKOLNEGO KONKURSU „Z GRAFIKĄ KOMPUTEROWĄ PRZEZ ŚWIAT”

Dnia 23 kwietnia 2021 roku został rozstrzygnięty konkurs szkolny „Z grafiką komputerową przez świat”. Wręczone zostały dyplomy uczniom, którzy wykazali się najlepszą znajomością zagadnień związanych z grafiką komputerową. Wśród nich byli uczniowie:

I miejsce – Paula Sadłakowska

II miejsce – Martyna Górecka

III miejsce – Igor Zalewski

ROZSTRZYGNIĘCIE SZKOLNEGO KONKURSU „Z GRAFIKĄ KOMPUTEROWĄ PRZEZ ŚWIAT”



I miejsce – Paula Sadłakowska
II miejsce – Martyna Górecka
III miejsce – Igor Zalewski



PRZYGOTOWANIE MATERIAŁÓW DO PUBLIKACJI NA STRONĘ SZKOŁY

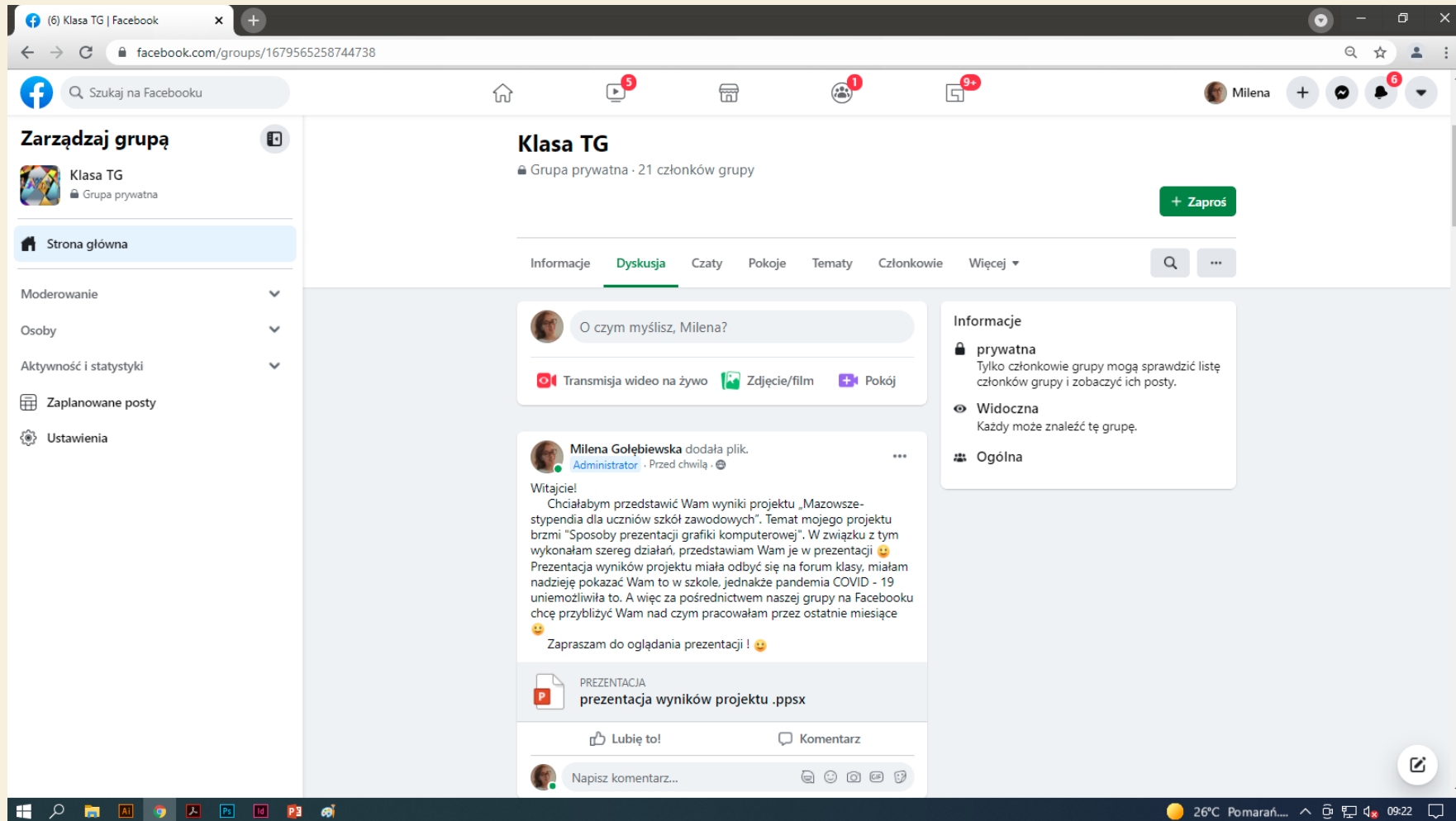
Przez cały maj zbierałam wszystkie moje działania w jedną całość – prezentację.
Prezentacja zawiera spis moich działań oraz potwierdza zrealizowanie tychże działań 😊

Prezentacja opublikowana na stronie szkoły:

zsnr2sierpc.edu.pl

Oraz na grupie klasowej na Facebooku, w celu zaprezentowania wśród klasy wyników projektu.

PREZENTACJA WYNIKÓW ZREALIZOWANEGO PROJEKTU NA FORUM KLASY I SZKOŁY



Prezentacja wyników na grupie klasowej

DZIĘKUJĘ ZA UWAGĘ